

# SYSTEMES DE DEUX EQUATIONS A DEUX INCONNUES

## 1. Résolution par substitution :

Voici les différentes étapes à suivre pour résoudre par substitution :

- 1) On choisit l'équation **la plus simple** pour exprimer une **variable en fonction de l'autre**.
- 2) On **remplace** la variable, trouvée précédemment, **dans l'autre équation**.
- 3) On **résout l'équation** où il n'y a plus qu'**une seule inconnue**.
- 4) On remplace la **valeur de l'inconnu** trouvée dans la **première équation**
- 5) On **résout** la 2<sup>e</sup> équation

**Exemple :** Résoudre par substitution :

$$\begin{cases} x + 2y = 3 \\ x + y = 1 \end{cases}$$

$$1) \begin{cases} x + 2y = 3 \\ x = 1 - y \end{cases}$$

$$2) \begin{cases} 1 - y + 2y = 3 \\ x = 1 - y \end{cases}$$

$$3) \begin{cases} 1 + y = 3 \\ x = 1 - y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = 3 - 1 = 2 \\ x = 1 - y \end{cases}$$

$$4) \begin{cases} y = 2 \\ x = 1 - 2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = 2 \\ x = -1 \end{cases}$$

(\* ) Vous souhaitez aller plus loin sur ce type de calcul : Le pack ultime d'entraînement à l'examen est disponible sur [examenmalin.fr](http://examenmalin.fr)

## 2. Résolution par combinaison :

Voici les différentes étapes à suivre pour résoudre par combinaison :

- 1) On élimine une variable en **multipliant** une ou les deux équations par des **coefficients choisis** de façon que le facteur devant la variable à éliminer soit le **même dans les deux équations**.
- 2) Si les deux coefficients sont de **signe opposés**, par exemple  $2x$  et  $-2x$ , on **additionne les deux équations** membre à membre.  
Si les deux coefficients sont de **même signe**, par exemple,  $2x$  et  $2x$ , on **soustrait les deux équations** membre à membre.
- 3) On **résout l'équation** où il n'y a plus qu'**une seule inconnue**.
- 4) On remplace la **valeur de l'inconnu** trouvée dans la **première équation**
- 5) On **résout** la 2<sup>e</sup> équation

**Exemple :** Résoudre par combinaison :

$$\begin{cases} x + 2y = 3 \text{ (L1)} \\ x + y = 1 \text{ (L2)} \end{cases}$$

$$1) \begin{cases} x + 2y = 3 & L1 \rightarrow 1 \times L1 \\ x + y = 1 & L2 \rightarrow 1 \times L2 \end{cases}$$

$$2) \begin{cases} x + 2y - (x + y) = 3 - 1 & L1 \rightarrow L1 - L2 \\ x + y = 1 & L2 \end{cases}$$

$$3) \begin{cases} x - x + 2y - y = 2 \\ x + y = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = 2 \\ x + y = 1 \end{cases}$$

$$4) \begin{cases} y = 2 \\ x + 2 = 1 \end{cases}$$

$$5) \begin{cases} y = 2 \\ x = -1 \end{cases}$$

(\* ) Vous souhaitez aller plus loin sur ce type de calcul : Le pack ultime d'entraînement à l'examen est disponible sur [examenmalin.fr](http://examenmalin.fr)

## 3. Représentation graphique :

Voici les différentes étapes à suivre pour une bonne représentation graphique :

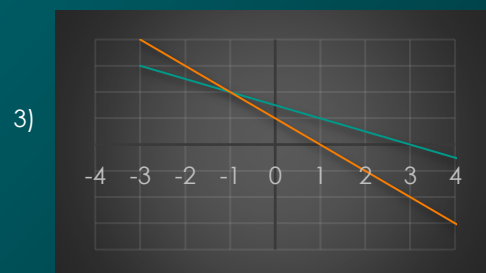
- 1) On exprime dans chaque équation la lettre **y en fonction de x** :  $\begin{cases} y = f(x) \\ y = g(x) \end{cases}$
- 2) On obtient donc **deux fonctions affines** associées au système :  
 $x \mapsto f(x) = ax + b$  et  $x \mapsto g(x) = a'x + b'$
- 3) On **trace** les deux fonctions affines dans le **même repère**.
- 4) On relève les coordonnées du point d'intersection **I(c,d)** des deux droites. La solution est alors :  $\begin{cases} x = c \\ y = d \end{cases}$

**Exemple :** Résoudre graphiquement ce système :

$$\begin{cases} x + 2y = 3 \\ x + y = 1 \end{cases}$$

$$1) \begin{cases} y = \frac{3}{2} - \frac{1}{2}x \\ y = 1 - x \end{cases}$$

$$2) \begin{cases} y = f(x) = -\frac{1}{2}x + \frac{3}{2} \\ y = g(x) = -x + 1 \end{cases}$$



$$4) \begin{cases} x = -1 \\ y = 2 \end{cases}$$